

# 11202 多媒體概論期中作業

## UNITY 遊戲技術分享報告

主題: 技術/工具分享報告與實作

目的:

- 選取一個有興趣的主題，並以【永續 SDG 遊戲】為主題，並以該工具完成一個符合上述內容的小成果。  
(例如:角色設計/場景設計/程式開發工具&引擎/素材介紹)。
- 跟同學報告分享一個協助製作 UNITY 遊戲的工具/技術。
- 製作 PPT 報告、以及錄影說明過程，上傳 Youtube。
- 每組主題不能與他組重複。FB 社團先留言選定主題。

[A 類] AI 生成式內容協助遊戲製作

Chatgpt、Midjourney、Stable Diffusion、DALL-E、D-ID、  
Live2D、Leonardo AI、.....

[B 類] 介紹一個 UNITY 製作工具，有助於完成該遊戲的技術。

例如：

以 Toolbox 為佳、asset store 資源、特效資源、程式技術教學資源

繳交:

### 1. Google 雲端空間

操作影片錄影連結、完成成果截圖、PPT。

<https://drive.google.com/drive/folders/1psV34WVLRhO6E7iXdvLt12bTHA7wKHzz?usp=sharing>

### 2. Notion 網頁彙編

<https://efficacious-pyraptor-3d6.notion.site/11202-c2c43f5b747c44038cd5bf50edda0c17?pvs=4>

#### 1. 主題

遊戲影片錄影連結(Youtube)、PPT 連結、完成成果截圖

#### 2. UNITY 工具連結

工具名稱：

用途：

網址設計理念

時間：分組報告(每組 2~3 人，每位同學都要上台)。每組 10 分鐘。13:30 – 16:20

4/01 (一) 第 1 組~第 12 組 (第一梯次)

4/08 (一) 第 13 組~ (第二梯次)

評分重點：1. 工具難度

2. 製作成果

3. 工具與 Toolbox 介紹詳細度

4. 用心程度

PPT 內容包含以下:

1. 封面 (主題、組員、指導老師)
2. 主題: **WHY** 選擇此主題
3. 技術介紹
4. 優缺點介紹
5. 實作成果 (截圖), 內容須與永續議題遊戲有關
6. **Youtube** 影片
7. 製作心得分享
8. 參考來源或其他有用資源